02-10-13 - приступили ко второму этапу разработки игры для Android, а именно Создание Release версии игры для Android

Требование к графике.

- графика передается в psd формате, на холсте размером 2048 x 1536 пикселей. С расчетом под разрешение 2048 x 1536 пикселей.
- все элементы в psd файле вынесены на отдельные слои.
- анимации передаются в png формате, каждый кадр в отдельном файле.